

AGILE PRODUCT OWNER

Deux jours pour approfondir le rôle de Product Owner et se préparer au passage des certifications Saegus et Scrum.org (PSPOI).

Bénéfice attendu pour le participant :

Une formation pratique et théorique qui a pour vocation de préparer les participants à incarner le rôle de Product Owner dans la tenue de projets agiles, afin de maximiser la valeur des produits et accélérer leur time to market.

Description du module :

La formation « Agile Product Owner » vise à sensibiliser les participants à la philosophie agile, au travers du framework Scrum et en se concentrant sur le rôle de Product Owner. La formation théorique est complétée par une mise en application directe via des ateliers pratiques et des jeux de rôles. Cette formation prépare les participants au passage de deux certifications sur le rôle de Product Owner : la certification Saegus lors du temps de formation, et le passage personnel de la certification Professional Product Owner (PSPO I) de Scrum.org à posteriori.

Certification à l'issue de la formation :

Chaque participant passe à la fin de la seconde journée un quiz lui permettant de recevoir la certification Saegus et un token lui est généré afin de passer hors session la certification PSPO I de Scrum.org.

Durée

- 2 jours

Nombre de participants

- Minimum 3 participants
- Maximum 12 participants par session

Pré requis à la formation

- Avoir 1 ou 2 ans d'expérience dans la gestion de projets
- Ordinateur portable nécessaire, non fourni

Prestations incluses

- Animation de la formation
- Certification Saegus
- Token Certification PSPO I

Tarif

- Dans les locaux Saegus :
1700€ HT / participant
- Dans les locaux du commanditaire :
1500€ HT / participant



AGILE PRODUCT OWNER : DÉROULÉ DE FORMATION

J1

MATIN	Rappel du Framework Scrum	<i>Rappels des grands concepts du Framework Scrum : valeurs et principes, instances, rôles clés</i>
	Présentation du rôle de Product Owner	<i>Présentation avancé du rôle de Product Owner, ses responsabilités et activités</i>
	Brief du cas pratique	<i>Brief du cas pratique fil rouge de la formation et des outils utilisés</i>
	Vision Produit et Product Goal	<i>Présentation de la vision produit et objectif produit, introduction à l'étude terrain, présentation des outils pour construire la vision produit et l'objectif produit.</i>
	Pause	<i>Pause !</i>
	Cas pratiques	<i>Mises en application</i>

APRÈS-MIDI	Le Product Backlog	<i>Définition du Product Backlog, présentation des éléments d'un Product Backlog et technique de gestion</i>
	Construction du Product Backlog	<i>Présentation des techniques de création de Product Backlog et outils associés : Impact Mapping, Story Mapping, etc.</i>
	Cas pratiques	<i>Mises en application</i>
	Pause	<i>Pause !</i>
	Ecriture des US	<i>Techniques d'écriture des US, éléments clés à inclure et temporalité</i>
	Cas pratique	<i>Mises en application</i>
	Conclusion	<i>Quiz pour valider les acquis de la première journée</i>

J2

MATIN	Echanges jour 1	<i>Réponses aux questions soulevées suite à la première partie de la formation.</i>
	Planifier la vie du produit	<i>Présentation des techniques de planification de la vie du produit macro et par sprint Présentation des outils à utiliser : Release Planning, GO Roadmap Produit et Release Plan</i>
	Cas pratique	<i>Mises en application</i>
	Pause	<i>Pause !</i>
	Gestion et optimisation de la satisfaction client	<i>Présentation des techniques de gestion et optimisation de la satisfaction client à l'aide d'outil clé : Méthode MoSCoW, modèle Kano, DoS et valeur business.</i>
	Cas pratique	<i>Mises en application</i>

APRÈS-MIDI	Animation des événements Agile	<i>Rappel des événements agile, leur déroulé et présentation du rôle et activités du Product Owner : Sprint Planning, Sprint et Daily, Sprint Review et Sprint Retrospective Création et maintien des « Definition of Ready » et « Definition of Done »</i>
	Cas pratique	<i>Mises en application</i>
	Pause	<i>Pause !</i>
	Gestion des parties prenantes	<i>Présentation des techniques de gestion des parties prenantes (équipes, organisation et externes)</i>
	Conclusion	<i>Quiz pour valider les acquis de la première journée</i>

Compétences acquises à l'issue de la formation

- Maîtrise les bases théoriques du framework Scrum
- Maîtrise les bases théoriques du rôle de Product Owner
- Connait les techniques pour créer un produit et sait partager sa vision
- Est capable de tenir un rôle dans une équipe agile (en fonction de son poste)
- Est capable d'animer la vie de son produit
- Est capable de passer la certification Scrum Master Saegus ainsi que la certification Professional Scrum Master niveau I (PSM I) de Scrum.org

Moyens pédagogiques & techniques d'encadrement

- 2 formateurs coaches Agile expérimentés détenteurs de la certification PSM1 (scrum.org), PSPO et SAFe
- Les supports de présentation permettant l'acquisition des bases théoriques et les supports d'exercices nécessaires à la réalisation des cas pratiques.
- Accès à notre application de validation des connaissances afin de délivrer une Certification Saegus Product Owner.



